

Java Crash Kurs für Programmieranfänger

Holger Burbach

Mai 2012

Lizenz Creative Commons CC-BY-SA 3.0

Dieser Text bietet Informationen für Programmieranfänger für den ungebremsten Schnelleinstieg in Java. Von der Schwierigkeit her ist dieser Schnelleinstieg für Studenten an einer Hochschule gedacht. Für diesen Text werden Fähigkeiten im Bedienen eines Computers und gute Kenntnisse der englischen Sprache vorausgesetzt.

Als Programmierumgebung nimmt man am besten Netbeans, kostenlos zu bekommen unter www.netbeans.org .

Es sollten folgende Texte in dieser Reihenfolge durchgearbeitet werden:

1. http://de.wikibooks.org/wiki/Programmieren_leicht_gemacht_-_ad%C3%A4quate_Modelle_f%C3%BCr_den_Einsatz_im_Unterricht#Java_Hamster
Rubrik 5 Java Hamster
2. <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/> Rubriken Getting Started, Learning the Java Language, Essential Java Classes, Collections, Swing
3. http://en.wikibooks.org/wiki/Data_Structures
4. Buch ‚Entwurfsmuster‘ von Gamma, Helm, Johnson, Vlissides; Verlag Addison Wesley

Weitergehende sehr in die Tiefe gehende Informationen über Programmier Techniken und Algorithmen findet man in <http://en.wikibooks.org/wiki/Algorithms> .

Eine wichtige Informationsquelle für die tägliche Arbeit ist: <http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/> . Dort werden alle für die Programmierung in Java zur Verfügung stehenden Klassen beschrieben, die man für die täglichen Programmieraufgaben ständig braucht.

Ein Buch für die täglichen Programmieraufgaben ist: ‚Das Java Codebook‘, Verlag Addison Wesley.

Folgende Web Seiten sind wichtige kostenlose Informationsquellen:

1. www.wikibook.org (-->English-->computing ; -->Deutsch->Programmierung)
2. <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/>
3. <http://www.oracle.com/us/technologies/java/overview/index.html>

Verzwicktere Probleme beim Programmieren, die durch die obigen Quellen noch nicht erfasst sind, lassen sich z. B. über eine Suche nach wichtigen Stichwörtern in Google (www.google.com) bearbeiten.